

ALGORITHMIQUE DE BASE - TP N. 4

1. RÉDUCTION MODULO N

Exercice 1 : Réduction de Barret

Rappel : On cherche à calculer $M \bmod N$ sans diviser par N , avec $M = \overline{M_{2n-1} \dots M_0}^{(b)}$ et $N = \overline{N_{n-1} \dots N_0}^{(b)}$ et $N_{n-1} \neq 0$.

- (1) On calcule (une fois pour toutes si on a plusieurs M à reduire) $R = \lfloor b^{2n}/N \rfloor$;
- (2) On calcule $q = \lfloor \lfloor (M/b^{n-1}) \rfloor R / b^{n+1} \rfloor$;
- (3) On calcule $r = M \pmod{b^{n+1}} - qN \pmod{b^{n+1}}$ (si $r < 0$ on remplace r par $r + b^{n+1}$).
- (4) Tant que $r \geq N$ on remplace r par $r - N$.
- (5) On retourne r .

Remarque : Noter que cet algorithme est utile quand on travaille en multi-précision en base b (car les division par b^i deviennent juste des décalages).

2. MÉTHODE DE NEWTON

Exercice 2 : Algorithme de Newton sur \mathbb{R} et \mathbb{C}

Rappel : Soit x_0 le point initial.

L'itération de Newton est donnée par

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}.$$

Écrire une procédure Maple qui, étant données une fonction f et un point initial a , applique la recursion de Newton pour chercher une solution de l'équation $f(x) = 0$.

Le programme devra s'arrêter à une des deux conditions suivantes :

- (1) Soit la distance $|x_{n+1} - x_n|$ est suffisamment petite (par rapport à la précision fixée), alors on a trouvé une solution;
- (2) soit après un nombre fixé d'itérations (exemple : 30), dans ce deuxième cas on donne un message d'erreur.

Tester le programme sur les fonctions suivantes :

- $x^3 + x - 2$
- $(x - 1) \ln(x)$
- $x + e^x + \frac{10}{1+x^2} - 5$
- $x^3 + i$
- $\sin(x)$

(TOURNEZ SVP)

Exercice 3 : Inversion de polynômes modulo x^l

Soit $P(x) \in \mathbb{Z}[x]$, $P(0) = 1$, $l > 0$.

On cherche un polynôme $Q(x) \in \mathbb{Z}[x]$ tel que

$$(1) \quad PQ \equiv 1 \pmod{x^l}$$

Soit $Q_0 \in \mathbb{Z}[x]$ tel que $PQ_0 \equiv 1 \pmod{X}$. Considérer la relation de récurrence :

$$Q_{i+1} \equiv 2Q_i - PQ_i^2 \pmod{x^{2^{i+1}}}.$$

Alors pour tout i on a

$$PQ_i \equiv 1 \pmod{x^{2^i}}.$$

Écrire une procédure Maple pour résoudre (1).

En particulier calculer l'inverse :

- De $P = 1 + 2x + x^2 + 8x^3 + 4x^4 + 7x^5$ modulo x^{16} .

Modifier l'algorithme pour qu'il prenne en argument supplémentaire un premier p et calcule l'inverse modulo x^l dans \mathbb{F}_p .

- De $P = 3x^2 + 2x + 1 \in \mathbb{F}_7[x]$ modulo x^4 .